

살기 좋은 국토공간 만들기(안)



2006. 3. 28



국가균형발전위원회

보고 순서

I. 살기 좋은 도시·농촌 만들기[안]

- 도시와 농촌의 삶의 질 향상과 상생발전 -

II. 살기 좋은 섬 만들기[안]

- 섬지역의 해양생활문화공간 정책구상 -



대통령님 말씀

- 국가균형발전은 '살기 좋은 도시 만들기', '농촌 귀향 도시' 등을 포괄하여 복지, 문화, 여가, 안전 등을 갖춘 풍성한 문화도시·

국토균형발전추진계획(2009.12.24)

국토균형발전추진계획(2009.12.24)
국토균형발전추진계획(2009.12.24)
국토균형발전추진계획(2009.12.24)

국토균형발전추진계획(2009.12.24)

국토균형발전추진계획(2009.12.24)
국토균형발전추진계획(2009.12.24)
국토균형발전추진계획(2009.12.24)

1. 살기 좋은 도시·농촌 만들기(안)

- 도시와 농촌의 삶의 질 향상과 상생발전 -

차 례

- 1 **비전과 목표**
- 2 **주요 과제**
- 3 **향후 과제관리 방안**
- 4 **토의사항**

1

비전과 목표

1.1 도시화의 진전과 삶의 질 저하

1.2 여건 변화 및 정책패러다임의 전환

1.3 비전과 목표

1.1 도시화의 진전과 삶의 질 저하

- 우리나라의 도시화 속도는 세계 최고 수준

※ 1950년~2005년 기간동안 도시화율[%]:

- 한 국 21.4→88.4 [4.1배]
- 일 본 34.9→65.7 [1.9배]
- 프랑스 54.3→76.7 [1.4배]
- 미 국 64.2→80.8 [1.3배]



- 선진국은 도시화 진행과 함께 삶의 질 향상 정책추진

※ 일본은 도시화율이 60%수준인 '70년대 중반 이후부터 지역주도의 도시/마을 만들기 사업을 본격추진

- 우리의 도시와 농촌은 인구이동과 개발주의로 부작용 심화

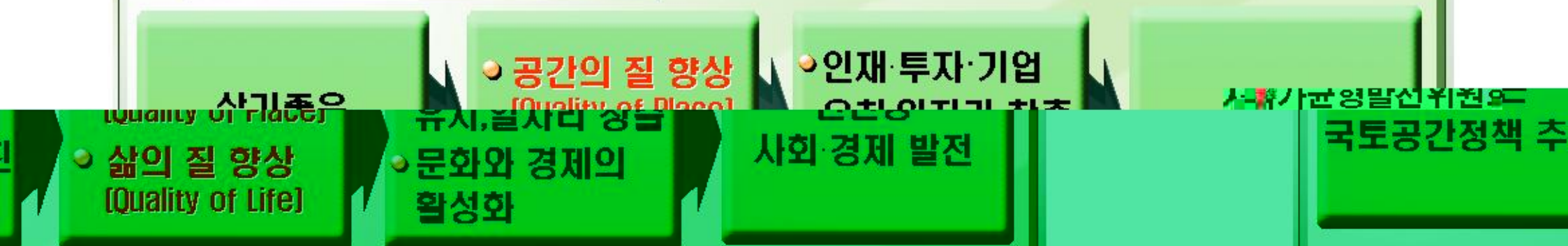
- 도시 : 인구집중, 환경파괴, 획일화된 정주환경, 척박한 문화여건
- 농촌 : 인구유출과 고령화, 경제활동 저하, 생활서비스 수준 낙후

1.2 여건 변화 및 정책패러다임의 전환

여건 변화

- 소득증가로 삶의 질 중심의 가치관 대두
- 세계화, 지식정보화의 진전으로 지역의 매력성과 창조적 인재가 중요
- 웰빙시대의 도래로 '농촌과 섬'이 생명에너지의 보고로 인식

정책패러다임의 전환



1.3 비전과 목표

비전 목표

‘공간의 질’과 삶의 질’을 중시하는 ‘살기 좋은 국토공간’ 창조
- 쾌적하고, 아름답고, 특색있는 지역사회 만들기 -

5 대 과제

고품격
생활환경
조성

경관과
건축문화의
질 제고

도농상생형
복합생활공간
조성

지역공동체
복원 및
형성

지역별
특화브랜드
창출

추진 방식

- 지역사회와 주민 주도 : 지역의 자율기획과 자기책임
- 지역사회-지자체-중앙정부간 협력적 파트너십

2

주요 과제

- 2.1 고품격 생활환경 조성
- 2.2 경관과 건축문화의 질 제고
- 2.3 도농상생형 복합생활공간 조성
- 2.4 지역공동체 형성 및 복원
- 2.5 지역별 특화브랜드 창출

2.1 고품격 생활환경 조성

사례 예시

숲과 공원으로
둘러싸인
녹색도시 만들기

- 녹지총량제 도입 등 녹지·공원 확충하기
- 학교숲 만들기, 담장허물기와 한평공원 갖기
- 녹색길[Greenways] 만들기
- 테마형 도시생태하천 만들기 [67억원, 건교부]

사람중심의
녹색교통도시
만들기

- 대중교통이용 활성화
- 자전거 전용도로 확충 및 이용 활성화 [10억원, 환경부]
- 보행자친화적 가로 조성하기

수준높은
교육·의료·복지 등
생활서비스 제공

- 특성과 경쟁력을 갖춘 학교 만들기
- 주민수요 맞춤형 의료서비스 네트워크 구축
- 재해·범죄에 안전한 마을 만들기

2.2 경관과 건축문화의 질 제고

사례 예시

아름답고 개성있는
도시경관 미관
가꾸기

- 가로시설물 정비로 아름다운 거리 만들기
- 가로, 교량, 문화재 등 주요 시설물 조명 연출
- 구릉지·하천변 자연경관 살리기
- 지역을 대표하는 랜드마크 만들기

품격있는
건축문화
확산하기

- 창조적 건축디자인 발굴·보급하기
- 시민이 뽑는 아름다운 건축물 선정
- 시민과 전문가가 참여하는 시민건축문화 교실
- 전통 역사거리 복원하기

풍요로운
삶을 위한
문화여건 만들기

- 테마별 공연장·미술관·박물관 만들기
- 찾아가는 공연 활성화[복지시설 등]
- 생활권 도서관 늘리기
- 시민과 전문가가 참여하는 문화포럼 운영

2.3 도농상생형 복합생활공간 조성

사례 예시

도시민을 위한 귀향마을 만들기



- 기호에 맞는 다양한 유형의 주거단지 만들기 [농림부]
- 기존마을과 융화되는 지역공동체 만들기 [농림부]
- 마을숲 조성하기 [5억원, 환경부 · 산림청]

양질의 생활서비스 제공하기



- 농어촌 사회안전망 확충 [2,214억원, 농림부]
- 소도읍 · 면의 복지, 문화기능 강화
- 인근중소도시를 평생학습도시로 만들기 [교육부]
- 배후중소도시의 의료지원기능 강화

귀향도시민의 여가 및 느린생활 즐기기



- 전문성과 경험을 살린 농어촌 봉사운동 참여
- 느린생활을 위한 다양한 프로그램 개발
- 친목회, 동호회 등 지역 소모임 활성화

2.4 지역공동체 형성 및 복원

사례 예시



- 주민 참여형 마을 가꾸기 [꽃길 만들기 등]
- 마을행사를 통한 공동체의식 함양
- 복합커뮤니티센터를 통한 만남과 교류 활성화 [건교부]



- 학교시설의 복합화 및 지역사회에 개방하기
- 방과후 평생교육 프로그램 운영하기 [250억원, 교육부]
- 주민들의 자발적 모임을 통한 환자방문과 간병하기
- 공공·민간 의료기관 협력을 통한 의료봉사 활성화



- 저소득층 어린이와 청소년을 위한 복지 확충하기
- 고령자와 장애인이 불편없이 살수있는 마을 만들기
- 계층혼합[Social Mix]으로 함께 사는 마을 만들기

2.5 지역별 특화브랜드 창출

사례 예시

지역고유의 테마 만들기

- 마을이야기를 발굴하여 추억공간 만들기
- 우리 지역만의 독특한 상징만들기
- 지역고유자산을 생태관광자원화 [142억원, 환경부]
- 지역특산물을 브랜드로 키우기

장소마케팅 전개하기

- 세계에서 하나뿐인 고유의 마을 축제 만들기
- 지역고유테마를 활용한 해외지역과 교류하기
- 재래시장만의 특별한 이벤트 만들기

균형발전 선도도시를 살고싶은 도시의 모델로 만들기

- 한국도시를 대표하는 행정중심복합도시 만들기
- 개성있고 경쟁력 있는 혁신도시 만들기
- 투자를 촉진하는 살기 좋은 기업도시 만들기

3

향후 과제관리 방안

3.1 시기별 과제관리 방안

3.2 지역사회 · 지자체 · 중앙정부의 파트너십

3.3 중앙정부의 조정 · 협력 체계

3.4 과제의 조정 및 지원

3.1 시기별 과제관리 방안

이론 및

이론 및

이론 및

이론 및

3.2 지역사회 · 지자체 · 중앙정부의 협력적 파트너십



- 지역사회는 자발적 참여에 기초하여 정책토론 및 제안
- 지자체는 사업계획 수립 · 추진 및 지역사회활동 지원
- 중앙은 부처간 정책조정 및 협력체계 구축, 제도개선 등 지원

3.3 중앙정부의 조정·협력 체계

국가균형발전위원회

- 관계부처, 위원회, 국책연구소 등과 협력하여 정책개발

조정

관계부처/국정과제위원회

- 건교부/건축문화선진화위
: 살고싶은 도시만들기 정책관리
- 농림부/농특위
: 살고싶은 농촌만들기 정책관리

3.4 과제의 조정 및 지원

- 국가균형발전위원회를 중심으로 관계부처 및 국정과제 위원회와 협력체계 구축
- 중복과제의 조정 및 연계 강화, 관련 예산의 효율적 배분
- 지자체/지역사회와 협력적 파트너십을 통한 정책추진
- 성과확산을 위한 시범사업 추진



토 의 사 항

4.1 토의 사항

1. 정책의 명칭은 무엇으로 할 것인가?

- [1안] 살기 좋은 국토공간 만들기
- [2안] 도농상생형 국토공간 계획
- [3안] 국민생활공간 개조계획

