



“보물섬”은 남해군 통합브랜드입니다.



물건이 좋다! 살기도 좋다!

보물섬 남해의

참좋은(charm-zone)

물건마을 만들기



살기좋은 물건마을만들기 추진위원회



남해군



지역만들기 개요

사업 개요

- 사업 명: 보물섬 남해의 참 좋은(Charm-zone) 물건마을 만들기
- 사업기간 : 2007~2009년 (3개년)
- 사업 비 : 총 28,949백만원 (부처 패키지 미확정)

계	상사업비	부처패키지지원	지방비	민자
28,949백만원	2,000	10,216	3,803	12,930

마을 개요

- 위치 : 경상남도 남해군 삼동면 물건리(물건마을)
- 인구 : 227가구, 556명
- 면적 : 1.92 km²

사업내용 (관광형+생태형)

- ❖ 사람좋은 공동체 만들기
- ❖ 물 좋은 놀터 만들기
- ❖ 물건다운 거리 만들기

- ❖ 숲 좋은 숨터 만들기
- ❖ 살고 싶은 살터 만들기
- ❖ 꽃 좋은 원예마을 만들기



사업비전과 전략



보물섬 남해의 **참 좋은** (charm-zone) 물건마을 만들기



- 계획 비전 : **보물섬 남해의 참 좋은 물건마을 만들기**
- 살기좋은 지역만들기 운동을 통해 **대한민국 대표 마을** 부상



물건좋다! 살기좋다!

보물섬 남해의 **창종운**[chairm-zone] 물건아을 만들기

안여예술촌 조성

- 원예마을, 원예광장, 유리온실, 보물섬 문학관 운영
- 체험형, 체험형 관광인프라 구축
- 관광인구 흡수로 일자리 창출 및 지역경제 활성화
- 도농 문화교류의 장으로 농촌의 활력 증대



마리나 시설 계획

- 선도적인 해안문화체험을 제공
- 마리나시설을 관광상품으로서 경쟁력 제고
- 마리나시설 도입을 통한 새로운 일자리 창출
- 생활환경개선을 통한 지역주민의 삶의 질 향상



사람 좋은 공동체 만들기

보물섬 남해의 **참좋은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



- 마을공동체의 역동성과 잠재적 역량을 최대한으로 발휘시키기 위해 조직 정비
- 지역혁신 소그룹을 활성화로 마을의 화합과 역동성 증진
- 외부단체와 연합하여 지속적으로 교류하고 끈끈한 유대관계 형성

물건 소그룹 운동

- 물건마을 리더십학교
- 특화 소그룹 지원
- 자치활동 지원

사람 좋은 공동체

물건 한가족 만들기

- 물건한가족 카드 제작
- 도농 자매결연
- 온라인 커뮤니티 운영

마을 조직 정비

- 살기좋은 지역만들기 추진위원회 운영
- 마을기금 조성
- 전문가 자문단 운영(각계 전문가)



사람 좋은 지역만들기 추진위원회

물건한가족 카드

지역만들기 추진위원회

- 살기좋은 지역만들기 사업의 전담조직
- 사업계획 수립 및 추진기구



물건 좋은 물건마을

명: 한예슬
전화번호: 2007-010001

사람은 물건마을을 사랑하는
마을의 한 가족임을 증명합니다.

2008년 12월 11일

물건마을 추진위원회

대표장
최관술
위원장



사람 좋은 공동체 만들기

보물섬 남해의 **참좋은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



주요 내용

주진 위원회구성

- 마을주민+행정+전문가 참여 통합 기구 구성 운영
- 살기 좋은 지역만들기 사무국 설치 운영
- 행.재정적 지원 강화, 전문 자문기구와 협력체계 구축 주력

마을 재디자인

- 종합 마스터 플랜 수립(2007년 상반기)
- 전문 용역기관과의 용역을 통한 마을 재창조 디자인
- 획일적인 개발에서 탈피, 시범지역에 걸맞는 개발모델 개발
- 테스크 포스팀 (T/F팀) 구성 운영

물건마을 리더십학교

- 마을회관 등을 활용한 각종 교육프로그램 운영(연중)
- 정기적인 아카데미 운영으로 주민 혁신역량 강화
- 우수사례 벤치마킹을 위한 현장학습, 워크숍 등 개최

주민자치활동

- 공동체 강화를 통한 소그룹 모임 활성화(자치조직)
- 살기좋은지역만들기 규정 제정 : 지원 근거 마련
- 도농결연 및 도농교류 프로그램 운영 강화
- 독일마을과의 공동체 복원 프로그램 운영
- 온라인 콘텐츠 개발을 통한 U-벨리지 실현

주요 사업비 및 추진 일정

세 부 내 용	사 업 비 (백만원)	시 행 년 도		
		2007	2008	2009
물건마을 제 디자인 설계 용역	100	100	-	-
- 전문 자문단 운영	30	10	10	10
- 디자인 및 실시설계 용역	70	70	-	-
추진 협의회 운영	15	5	5	5
물건 리더십 학교	100	30	30	20
자치활동지원(교육, 도농교류 등)	30	10	10	10

*중앙 패키지 사업의 경우 부처 협의중으로 4월중 확정 예정

숲 좋은 숨터 만들기

보물섬 남해의 **참죽은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



- 훼손 위기에 노출되어 있는 방조어부림의 보호와 친환경적 이용 도모
- 방조어부림 계승 발전, 우수한 생태자원 재창조

숲 좋은 숨터

방조어부림 정비

- 방조어부림 내 건물 정비
- 숲내 소공원, 화단 조성
- 환경친화적 숲길(목재) 가꾸기

제2방조림 조성

- 땅 한평, 나무한그루 기증 운동
- 주민 참여형 마을 가꾸기
- 물건숲 연구회 운영



숲 좋은 숨터 만들기

주요내용



방조어부림정비

- 방조어부림내 지장물 정비(2007~2008년)
- 지장물 정비 후 관광객들을 위한 목재테크 설치(토지경화방지)
- 특색있는 테마공원 조성(조형물 설치 등)
- 수종별 표지판 및 편의시설 설치로 체험공간으로 제공
- 방조어부림 보존을 위한 숲 보존 자치활동 강화
- 원예예술존과 연계한 산림+원예 관광 콘텐츠 구축

제2의

- 마을 숙원사업으로 땅 한평, 나무한그루 기증하기 등 고향사랑 운동으로 추진(기금 모금)
- 출향 향우 모임(단체)을 통한 마을정비 운동 전개

숲 좋은 숨터 만들기

보물섬 남해의 **참죽은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



주요 사업비 및 추진 일정



세 부 내 용	사 업 비 (백만원)	시 행 년 도		
		2007	2008	2009
물건 방조어부림 정비	2,212	500	1,512	200
- 지장물 철거 및 정비	1,000	300	700	
- 목재테크, 소공원 정비	500	100	300	100
- 아름다운 공중화장실 설치	162	-	162	-
- 생태탐방로(자전거도로)조성	250		250	
- 나무보식, 안내판설치 등	300	100	100	100
제2의 방조어부림 조성	바예산	*NGO(민간단체)와의 협력사업 추진		

물 좋은 놀터 만들기

보물섬 남해의 **츄족은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



- 몽돌해안을 항상 깨끗하고 아름답게 가꾸고 조화로운 경관 연출
- 방파제를 유료 낚시터 등 다목적 용도로 활용하기 위해 주요시설 및 주변 정비
- 마리나항을 계획하여 차별화된 어촌관광지역의 이미지를 제고하여 고소득기반 창출

물 좋은 놀터

몽돌해안 정비

- 몽돌해안 가꾸기
- 몽돌해안석축

방파제 정비

- 통수로 설치
- 아름다운 방파제

몽돌해수욕장

- 야외 해수욕장 조성
- 물건해수욕장 정비

마리나항

- 사업계획반 운영
- 주민안전요원 양성



물 좋은 놀터 만들기

보물섬 남해의 **츄족은(Chum-zone)** 물건마을 만들기



주요내용(컨셉)

몽돌해안 가꾸기

- 몽돌해안 가꾸기 자치활동 전개(정기적인 청결운동)
- 야외 해수욕장 조성(여름 성수기 활용) : 전문가 자문
- 아름다운 해안 석축 가꾸기 전개(테마형 벽화, 생태형 포장등)

방파제 정비

- 방파제 통수로 설치(2개소) : 해운항만청 건의중
- 조형물 설치(10개) : 랜드마크 및 낚시객 편의시설(벤치) 활용
- 나대지 활용, 낚시편의점 설치(간이화장실, 긴급 대피시설 활용)
→ 민자 검토

마리나항조성

- 소규모 다목적 항으로 개발(남해안관광벨트사업 포함)
- 기존 인프라를 최대한 활용.보완, 민자사업으로 추진
- 마나라항 운영에 필요한 운영요원 양성학교 운동
 - 마을 리더 쉽 학교와 연계 운영

물 좋은 놀터 만들기

보물섬 남해의 **참좋은(Cham-zone)** 물건마을 만들기



사업비 및 추진 일정

세 부 내 용	사 업 비 (백만원)	시 행 년 도		
		2007	2008	2009
몽돌 해안가꾸기	400	-	200	100
- 몽돌보존활동	비에산			
- 몽돌해수풀장 조성	100		100	
- 해안석축 정비(생태형)	300		200	100
방파제 정비	5,000	-	2,500	2,500
- 통수로 정비	4,000		2,000	2,000
- 아름다운 방파제(랜드마크 등)	1,000		500	500
마리나항 조성	민자			

살고 싶은 삶터 만들기

보물섬 남해의 **츄족은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



- 지역주민들이 살기 편하도록 삶터를 재설계하는 종합계획
- 중앙공원, 마을플라자와 물건중학교의 효율적 활용을 통한 주민생활 토탈 업그레이드

살고 싶은 삶터

삶터 디자인

- 꽃길, 소화단 조성
- 친환경자전거도로 조성
- 마을등산로 및 담장 정비
- 가로수 식재(살구나무 등)
- 다목적 휴게소 설치(민자)

리빙업(LIVING-UP)

- 중앙공원 설치
- 주민도서관 운영
- 정보화센터 운영
- 마을 공동묘지 정비(납골평장)



살고 싶은 삶터 만들기

보물섬 남해의 **츄쥬온(Charm-zone)** 물건마을 만들기



주요내용(컨셉)

삶터 가꾸기

- 물건방조어부림, 해안도로 코스 친환경도로 개설
- 생태등산로 정비(원예예술촌-독일마을-방조어부림)
- 원예예술촌+독일마을+문화마을 조성으로 부족예상, 하수처리장 정비(수초골재형 하수처리장 등 도입검토)
- 건강관리실 설치 운영, 평생학습프로그램 운영
- 담장정비, 꽃길.소화단 조성(10개소), 해안석축 가꾸기 등

리빙-업 (Living-Up)

- 학교 운동장 잔디구장 조성 : 중앙광장 사용
- 단체 관광객들의 운동공간 확보
- 정보화 센터 조성 : 주민정보화 교육, 특산물인터넷 쇼핑몰 개설
- 학교도서관 → 방과후 개방, 주민도서관으로 활용

살고 싶은 삶터 만들기

보물섬 남해의 **차주온(Charm-zone)** 물건마을 만들기

사업비 및 추진 일정

세 부 내 용	사 업 비 (백만원)	시 행 년 도		
		2007	2008	2009
삶터 가꾸기	1,250	240	690	290
- 친환경자전거도로	300	-	300	-
- 하수처리장 정비	190	190	-	190
- 생태 등산로 정비	500	-	500	-
- 담장정비 및 꽃길조성	250	50	100	100
리빙 - 업(Living-Up)	660	10	670	10
- 정보화센터 조성	300	-	300	-
- 중앙공원 조성(잔디구장)	330	-	330	-
- 주민도서관 운영	30	10	10	10

물건다운 꺼리 만들기

보물섬 남해의 **참좋은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



- 자연생태우수마을의 자존심을 살려 친환경농업의 명소 만들기
- 미리 준비한 프로그램으로 관광자원들을 치밀하게 연계하고 공동마케팅 전개
- 특화브랜드 개발을 통한 농수산물 판로 개척 기여

물건다운 꺼리

유기농체험농장 운영

- 유기농 자연농법 체험
- 휴경지 이용 체험농장 조성

허니 포트 사업

- 관광자원연계 프로그램 개발
- 관광안내시설 정비, 마을로고 개발
- 마을브랜드상품 개발 및 판매



주요내용

체험농장 운영

- 도시민의 정작이 가능토록 정주기반 조성
- 체험형 관광 거리와 연계한 공동마케팅 전개
- 휴경지 경관작물 식재 및 체험농장 운영으로 단체 관광객 체험 프로그램 제공
- 방파제 낙시터 정비를 통한 유료 낙시터 개발

허니포트사업

- 농어촌 체험관광 프로그램 운영
- 마을 공동브랜드 개발 (CI제작 보급)
- 마을 홈페이지 제작 운영 : 마을자체 관리
- 멸치액젓 등 특산물 개발 및 지리적 표시제 신청
- 마을현황, 관광자원 등을 종합적으로 안내하는 리후렛 제작
- 인터넷 쇼핑몰을 통한 특산물 판매망 구축
- 관광안내소 정비, 관광도우미 운영

물건다운 끼리 만들기

보물섬 남해의 **참좋은(Cham-zone)** 물건마을 만들기



사업비 및 추진 일정

세 부 내 용	사 업 비 (백만원)	시 행 년 도		
		2007	2008	2009
유기 체험농장 조성	120	40	40	40
- 주말 체험농장 운영	60	20	20	20
- 휴경지 체험농장 조성	60	20	20	20
허니포트 사업	400	20-	370	10
- 농어촌체험마을 조성	300	-	300	-
- 체험프로그램 홍보물 제작	30	10	10	10
- 마을브랜드 및 지리적표시제 인증	40	10	30	-
- 관광안내소 설치	30	-	30	-

꽃 좋은 원예예술촌 만들기

보물섬 남해의 **츄족은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



- 꽃 내음 가득한 분위기 연출과 함께 차별화된 관광시설 인프라 확충
- 원예예술촌과 관련된 축제, 원예교실, 원예치료교실 프로그램으로 특화된 관광인프라 구축
- 원예촌과 방조어부림의 연계를 통한 관광객 유입 효과 극대화

꽃 좋은 원예예술촌

원예예술촌 조성

- 원예마을 조성
- 유리온실 조성
- 원예거리 조성

원예예술촌 프로그램

- 보물섬 원예예술축제 개최
- 원예문화관 운영
- 원예치료교실 운영



꽃 좋은 월에 예술촌 만들기

보물섬 남해의 **차움존(Charm-zone)** 물건마을 만들기





꽃 좋은 월에 예술촌 만들기

보물섬 남해의 **참좋은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



주요내용(컨셉)

원예거리(광장)

- 집중적인 원예감상 및 휴식공간으로 관광객을 만족시킬 메인 코스 개발
 - 꽃터널(장미, 능소화, 인동 기타)
 - 분수 및 대.소형 연못, 산책로, 조각공원, 벤치 등등
- 토탈 노색 공간에서의 자유로운 감상 및 휴식공간 제공



기하학적으로 디자인 된 산책로



가제보가 있는 휴식용 화단

꽃 좋은 월에 예술촌 만들기

보물섬 남해의 **츄쥬온 (Charm-zone)** 물건마을 만들기



주요내용(컨셉)

대형유리온실

- 사계절 감상가능한 실내정원 및 열대식물 등 실내 식물 감상 코스
- 계절 연출을 통한 수시 이벤트 유치 가능



고사리와 식물들로 구성된 온실 정원



장미정원



울타리 정원



각종 채소들로 디자인한 채소정원



자생식물, 철도목으로 디자인한 계단식 연못



전문가 지원체계

- 마을 재창조 차원에서 전문가 지원체계 확립
 - 마을재설계부터 시공까지 전문가의 적극적인 컨설팅
- 분야별 전문가 지정 → 추진위원회와 네트워킹
- 마을협의회 유급 사무국장 채용 예정
- 행.재정적 지원(T/F팀) 강화

재원확보 방안

- 민자유치 확실한 투자계획
(100억 **MOU체결**)
- 우수계획 인센티브(20억)는
공익성이 강한 사업과 주민역량강화에
집중 투자, **마을 공동기금 기확보**





향후 추진 방향 및 일정

보물섬 남해의 **츄존은(Charm-zone)** 물건마을 만들기



38

추진전담 체계 구축

- 살기좋은지역만들기 추진단 구성(단장 : 부군수)
 - 살기좋은 지역팀(행정)+마을만들기팀(주민)+전문가그룹
- 마을만들기 자문단 구성 : 3개 분과(디자인, 생활서비스, 지역공동체)
- 사무국장 지정 운영 : 활동비 지원
- 살기좋은 지역만들기 자치 규정 제정

마을재디자인

- 기본계획 수립(4월한), 전문기관 용역
- 사업 설명회 개최(2회)
- 주민 의견수렴 후 전문기관 용역 마을 재디자인

성공다짐 대회 개최

- 3. 21일, 물건마을 회관
- 사업설명회, 현판식 등 이벤트 행사를 통해 주민 참여분위기 조성

교육및 벤치마킹

- 마을리더 교육 : 3. 15~3. 16, 2명
- 우수지역 현장 학습 : 3월중, 수목원 등 1박 2일 예정. 주민 40명 정도
- 교육아카데미 운영 : 4월부터. 전문교육기관 위탁

주민참여홍보

- 지역신문(2개)와의 협약을 통한 기획 연재 실시
- 보물섬 소식지(봄호) 투고
- 향우대상 서한문 발송(고향사랑 운동 전개)
- 방송국 섭외 이벤트 행사 개최 등





추진전담
체계 구축

- 살기좋은지역만들기 추진단 구성(단장 : 부군수)
 - 살기좋은 지역팀(행정)+마을만들기팀(주민)+전문가그룹
- 마을만들기 자문단 구성 : 3개 분과(디자인, 생활서비스, 지역공동체)
- 사무국장 지정 운영 : 활동비 지원
- 살기좋은 지역만들기 자치 규정 제정 등

마을재디자인

- 기본계획 수립(4월한), 전문기관 용역
- 사업 설명회 개최(2회)
- 주민 의견수렴 후 전문기관 용역 마을 재디자인

성공다짐
대회 개최

- 3. 21일, 물건마을 회관
- 사업설명회, 현판식 등 이벤트 행사를 통해 주민 참여분위기 조성
- 행사부 주관 살기좋은지역만들기 다짐대회 참가 : 4월중

교육및
벤치마킹

- 마을리더 교육 : 3. 15~3. 16, 2명
- 우수지역 현장 학습 : 3월중, 수목원 등 1박 2일 예정. 주민 40명 정도
- 교육아카데미 운영 : 4월부터 전문교육기관

